

Termos do Bónus

Reloader.gg

Live published version · No effective date set — last revised 2026-10-18 · generated 2026-10-27 · machine translation (pt)

This is a copy of the currently published document. It is not a signed record.

Live bonus terms

Read from the configuration the platform enforces, 2026-10-27 20:55 UTC. These tables prevail over any figure quoted elsewhere. The wagering multiplier of each amount is fixed when it is credited to you, and a running bonus uses the game weights shown on your bonus card, except the minimum-odds, sportsbook and excluded-game rules (section 6.8 below), which apply to every active bonus. The maximum contribution per wager and the maximum cashout are fixed when a bonus is credited; a bonus credited before these rules took effect keeps the rules it was credited under.

Wagering by bonus type

| Bonus | Wagering requirement | Expires after | Max contribution per wager | Max cashout | Extra amount restarts expiry |

---|---|---|---|---|---

| All bonuses not listed below | 35× the bonus amount | 30 days | \$5.00 | No cap | Yes |

| Pick'Ems league prize (bonus part) | 1× the bonus amount | 30 days | \$5.00 | No cap | Yes |

| tourney_prize | 1× the bonus amount | 30 days | \$5.00 | No cap | Yes |

| Weekly tournament bounty (bonus part) | 1× the bonus amount | 30 days | \$5.00 | No cap | Yes |

| Weekly tournament prize (bonus part) | 1× the bonus amount | 30 days | \$5.00 | No cap | Yes |

Promo code bonuses: the expiry is set on each code and shown when you redeem it; the other terms follow this table.

Maximum cashout of a bonus not triggered by a deposit: 10× the bonus amount (or the Max cashout above, if lower). Anything above it is removed when wagering completes.

How much each game counts toward wagering

A wager counts its stake, up to the per-wager maximum in the table above, multiplied by the percentage below (rounded down to the cent). Anything not listed counts 0%.

| Game | Counts |

---|---

| Slots | 100% |

| – Bonus-buy features | 0% |

| – Jackpot slots | 0% |

| – Progressive jackpot slots | 0% |

| Casino table games (RNG) | 10% |

| – Baccarat | 5% |

| – Blackjack | 5% |

| Live casino | 10% |

| – Live game shows | 25% |

| Video poker | 10% |

| Arcade games | 50% |

| Other casino games | 0% |

| Killshot micro-betting | 100% (minimum odds 1.50) |

Killshot CS2 Tactical	50% (minimum odds 1.50)
Killshot Basketball	0%
Originals (unlisted game)	0% (minimum odds 1.50)
– Coinflip	10%
– Crash	50%
– Dice	10%
– HiLo	10%
– Limbo	10%
– Mines	50%
– Plinko	50%
– Towers	50%
Cases	0% (does not currently count)
Case Battles	25%
Sportsbook / esports	0% (minimum odds 1.50)
Poker	0%
Pick'Ems	0%
 Weight set version 5.

First-deposit bonus

Currently offered: 100% of your first qualifying deposit, up to £1000 (\$100.00). Minimum qualifying deposit: £10 (\$1.00) (and at least \$10.00 to count as your first deposit). Wagering and expiry: the "First-deposit bonus" row above, or the default row if it has none.

Rakeback (cash)

Currently offered, paid as cash (no wagering requirement), calculated per weekly cycle on real-money wagering only, on casino games and the sportsbook.

Rate per level, as a percentage of the house edge on each real-money wager (stake × the game's house edge):

Level	Rakeback
2	5%
3	5%
4	10%
5	10%
6	15%
7	17.5%
8	20%
9	25%
10	30%

Minimum claim: £10 (\$1.00). Maximum per cycle: £50 (\$5.00).

Estes Termos de Bónus explicam como funcionam os bónus e o rakeback na Reloader. Fazem parte dos nossos Termos e Condições (os "T&C", /legal/terms-and-conditions). O §7.5 dos T&C refere-se a eles como os "Termos de Bónus". Os termos definidos nos T&C têm o mesmo significado aqui. Em caso de conflito entre estes Termos de Bónus e os T&C, prevalecem os T&C. Estes Termos de Bónus são redigidos em inglês. Se uma versão traduzida divergir da versão inglesa, prevalece a versão

inglesa. Nestes Termos de Bónus, "nós", "nos" e "Reloader" designam o operador do Serviço.

Os valores que definimos e podemos alterar (multiplicadores de aposta, períodos de validade, o limite por aposta, o levantamento máximo, os pesos dos jogos, a oferta de primeiro depósito e as taxas de rakeback) não estão incluídos neste texto. São apresentados ****nas tabelas em tempo real no topo desta página****. As tabelas em tempo real são lidas a partir das mesmas configurações que a plataforma utiliza para aplicar estes termos. Fazem parte destes Termos de Bónus.

1. Definições

- 1.1. Łods (Ł) é a unidade em que o Serviço apresenta os saldos. 10 Ł = 1 USDT.
- 1.2. O saldo em numerário é a parte da sua carteira que corresponde a dinheiro seu. Pode levantá-lo, sujeito aos T&C e à secção 10.
- 1.3. Um bónus (apresentado no Serviço como "Bónus" ou "Bónus Łods") é dinheiro promocional que creditamos na sua carteira. Está sujeito a um requisito de aposta. Até esse requisito ser cumprido, constitui o seu saldo de bónus e não pode ser levantado.
- 1.4. O requisito de aposta é o montante total de apostas qualificáveis que deve efetuar antes de o seu saldo de bónus se converter em numerário.
- 1.5. O tipo de bónus é o motivo pelo qual um bónus foi creditado, por exemplo um primeiro depósito, um código promocional, uma sequência diária ou um prémio de torneio. Cada tipo de bónus tem uma linha nas tabelas em tempo real. Um tipo de bónus sem linha própria utiliza a linha "Todos os bónus não listados abaixo".
- 1.6. O rakeback é um reembolso em numerário sobre apostas com dinheiro real. Não é um bónus. Aplica-se-lhe a secção 17.

2. Âmbito

- 2.1. Estes Termos de Bónus aplicam-se a todos os bónus creditados no reloader.gg e em todos os sites parceiros ("alliance sites"). Os mesmos termos e as mesmas tabelas em tempo real aplicam-se a todos eles.
- 2.2. Gerimos o nosso próprio sistema de bónus. Todos os bónus no Serviço são bónus Reloaders e regem-se por estes Termos de Bónus.

3. Como recebe um bónus

- 3.1. Um bónus é creditado de uma das seguintes formas:
 - (a) automaticamente quando ocorre um evento qualificável, por exemplo um primeiro depósito qualificável (secção 12);
 - (b) quando o reivindica, por exemplo ao resgatar um código promocional ou ao reivindicar uma sequência diária ou uma recompensa de nível; ou
 - (c) quando o atribuímos, por exemplo um prémio de torneio (secção 13) ou um bónus concedido pelo

suporte.

3.2. Quando um bónus é creditado, aceita estes Termos de Bónus relativamente a esse bónus. Não pode recusar um bónus creditado automaticamente. Só pode cancelar um bónus nos termos previstos na secção 11.

3.3. O multiplicador de aposta para cada montante de bónus é o multiplicador indicado nas tabelas em tempo real para o respetivo tipo de bónus no momento em que esse montante é creditado. Fica depois fixado para esse montante. Uma alteração posterior às tabelas em tempo real não o altera.

4. Um bónus de cada vez

4.1. Só pode ter um bónus ativo de cada vez.

4.2. Se um novo montante de bónus for creditado enquanto tiver um bónus ativo, esse montante é adicionado ao seu bónus ativo. Não existe fila de espera. Nesse caso:

- (a) o saldo de bónus aumenta pelo novo montante;
- (b) o requisito de aposta aumenta pelo novo montante multiplicado pelo multiplicador do seu próprio tipo de bónus (secção 3.3);
- (c) se as tabelas em tempo real indicarem que o tipo de bónus do novo montante prolonga o prazo de validade, a data de validade passa a ser a que for posterior entre a data de validade atual e a data de validade própria do novo montante. A data de validade nunca é antecipada;
- (d) se o tipo de bónus do novo montante tiver um levantamento máximo, esse máximo aplica-se, ou o mais baixo entre ele e qualquer levantamento máximo já aplicável; e
- (e) os pesos dos jogos mantêm-se os do seu bónus ativo (secção 6.4).

4.3. A sua carteira mostra o seu bónus ativo, o respetivo saldo, o seu progresso de aposta, a sua data de validade e o seu levantamento máximo, se aplicável. Também apresenta os montantes de bónus que lhe foram adicionados.

5. Utilização de fundos de bónus

5.1. Numerário primeiro. Quando efetua uma aposta enquanto tem um bónus ativo, esta é paga a partir do seu saldo em numerário primeiro. Os fundos de bónus só são utilizados para a parte da aposta que o saldo em numerário não cobre.

5.2. Os ganhos seguem o dinheiro que foi apostado.

- (a) Os ganhos de uma aposta paga a partir do saldo em numerário são numerário.
- (b) Os ganhos de uma aposta paga com fundos de bónus são adicionados ao seu saldo de bónus. Estão sujeitos ao mesmo requisito de aposta.
- (c) Os ganhos de uma aposta paga em parte com numerário e em parte com fundos de bónus são divididos na mesma proporção.

5.3. Onde podem ser utilizados os fundos de bónus. Os fundos de bónus podem ser apostados em jogos de casino, na casa de apostas desportivas, no póquer e nos Reloader Originals. As apostas na casa de apostas desportivas não contam para o requisito de aposta (secção 6.8). A secção 6 estabelece quais das restantes apostas contam para o requisito de aposta.

5.4. O que os fundos de bónus não podem pagar. O seguinte só pode ser pago a partir do seu

saldo em numerário:

- (a) batalhas de caixas (case battles);
- (b) cartões-presente;
- (c) compras na loja de pontos;
- (d) encomendas no mercado (marketplace);
- (e) compras de skins para levantamento; e
- (f) aberturas de caixas (case openings).

Se o seu saldo em numerário não cobrir o preço, a compra é recusada. O seu saldo de bónus não é utilizado.

6. Requisito de aposta

6.1. Montante. O requisito de aposta de um montante de bónus é esse montante multiplicado pelo multiplicador do respetivo tipo de bónus (secção 3.3). As tabelas em tempo real mostram o multiplicador de cada tipo de bónus.

6.2. Quais as apostas que contam. Só contam as apostas efetuadas enquanto o bónus está ativo. Uma aposta efetuada antes de o bónus ter sido creditado não conta. Enquanto um bónus está ativo, uma aposta conta quer seja paga a partir do seu saldo em numerário quer a partir de fundos de bónus.

6.3. Quanto conta uma aposta. Uma aposta adiciona a sua aposta multiplicada pelo peso (uma percentagem) do respetivo jogo ao seu progresso de aposta. As tabelas em tempo real mostram o peso de cada categoria de jogo e quaisquer pesos específicos por jogo. O resultado é arredondado ao cêntimo mais próximo. Um jogo ou produto que não esteja listado, ou que esteja listado a 0%, não conta.

6.4. Que pesos se aplicam. O seu bónus ativo utiliza os pesos que estavam em vigor quando foi aberto pela primeira vez. Os montantes de bónus a ele adicionados posteriormente (secção 4.2) utilizam os mesmos pesos. Uma alteração posterior aos pesos aplica-se apenas a bónus abertos após essa alteração. As regras da secção 6.8 constituem uma exceção: aplicam-se a todos os bónus ativos a partir do momento em que forem publicadas, incluindo um bónus aberto antes disso. A sua carteira mostra os pesos aplicáveis ao seu bónus ativo.

6.5. Limite por aposta. Não existe aposta máxima enquanto um bónus está ativo. Em vez disso, o montante que uma aposta pode adicionar ao seu progresso de aposta está sujeito a um limite. O limite é o indicado nas tabelas em tempo real para o tipo de bónus que abriu o seu bónus ativo, tal como se apresenta no momento em que efetua a aposta. Podemos alterar o limite. Uma alteração aplica-se às apostas efetuadas após a mesma.

6.6. Apostas anuladas e canceladas. Uma aposta que seja anulada, cancelada ou reembolsada não conta. Se já tiver adicionado progresso, esse progresso é removido.

6.7. Progresso. O seu progresso não pode ultrapassar o requisito de aposta. A sua carteira

mostra o seu progresso e as suas apostas contabilizadas mais recentes.

6.8. Apostas que nunca contam. As seguintes apostas contam 0% para o requisito de aposta, independentemente do peso que as tabelas em tempo real indiquem para o respetivo jogo. Esta secção aplica-se a todos os bónus ativos a partir de 18 de outubro de 2026, data da sua publicação.

- (a) Odds mínimas. Uma aposta com odds, ou com um multiplicador de pagamento, inferior a 1,50. Num jogo em que escolhe um multiplicador-alvo ou o momento de levantar (por exemplo crash, limbo, dice ou mines), é utilizado o multiplicador que escolher ou em que levantar, e uma aposta com um multiplicador escolhido inferior a 1,50 não conta mesmo que perca.
- (b) Casa de apostas desportivas. As apostas na casa de apostas desportivas não contam para a aposta.
- (c) Jogos excluídos. Apostas nos jogos de casino que designarmos como jogos do tipo crash, limbo, dice, mines, hi-lo ou plinko. A lista atual encontra-se na página Regras de bónus (/bonus-rules); esta faz parte destes Termos de Bónus e pode ser atualizada nos termos da secção 16.

7. Conclusão de um bónus

7.1. Quando o seu progresso de aposta atinge o requisito de aposta, o bónus fica concluído. O saldo de bónus remanescente passa a fazer parte do seu saldo em numerário.

7.2. Se for aplicável um levantamento máximo ao bónus, qualquer saldo de bónus acima do levantamento máximo é removido quando o bónus é concluído. As tabelas em tempo real indicam se é aplicável um levantamento máximo a cada tipo de bónus.

8. Saldo de bónus a chegar a zero

8.1. Se o seu saldo de bónus chegar a zero antes de o requisito de aposta ser cumprido, o bónus termina. Se uma aposta paga com fundos de bónus ainda estiver em aberto, o bónus mantém-se ativo até essa aposta ser liquidada. Os ganhos dessa aposta são tratados nos termos da secção 5.2.

9. Validade

9.1. Cada bónus tem uma data de validade. O período de validade de cada tipo de bónus é indicado nas tabelas em tempo real. Um bónus de código promocional expira após o período fixado para esse código promocional. A sua carteira mostra a data de validade do seu bónus ativo.

9.2. Se o requisito de aposta não for cumprido até à data de validade, o bónus expira pouco depois dessa data. O saldo de bónus remanescente é removido e o seu progresso de aposta é perdido.

10. Levantamentos enquanto um bónus está ativo

10.1. O seu saldo de bónus não pode ser levantado até o bónus estar concluído (secção 7).

10.2. Bónus diferentes de um bónus de primeiro depósito. Pode levantar o seu saldo em numerário enquanto um tal bónus está ativo. O levantamento não cancela o bónus. O bónus mantém-se ativo e o seu saldo permanece bloqueado até se concluir, chegar a zero ou expirar.

10.3. Bónus de primeiro depósito. Enquanto o seu bónus ativo incluir um bónus de primeiro depósito e tiver um saldo de bónus superior a zero:

- (a) não pode solicitar um levantamento em cripto;
- (b) não pode levantar uma skin nem solicitar a compra de uma skin para levantamento.

O bloqueio termina quando o bónus se conclui, o seu saldo chega a zero, expira, ou quando o cancela nos termos da secção 11.

10.4. Se um bónus de primeiro depósito se tornar ativo depois de ter solicitado um levantamento em cripto mas antes de este ser pago, retemos o pagamento para análise. O bónus não é cancelado.

10.5. Se não conseguirmos confirmar que os registos do seu saldo estão corretos, suspendemos os levantamentos e as compras pagas a partir do seu saldo até os registos serem analisados.

Informá-lo-emos para contactar o suporte.

11. Cancelamento de um bónus (perda)

11.1. Pode cancelar, a partir da sua carteira, um bónus ativo que inclua um bónus de primeiro depósito.

11.2. O cancelamento implica a perda da totalidade do bónus. Isto significa que:

- (a) a totalidade do saldo de bónus é removida, incluindo os ganhos de apostas pagas com fundos de bónus e quaisquer outros montantes de bónus a ele adicionados nos termos da secção 4.2;
- (b) o seu progresso de aposta é perdido; e
- (c) o seu saldo em numerário não é afetado.

11.3. Um bónus cancelado não pode ser restaurado.

11.4. Se uma aposta paga com fundos de bónus ainda estiver em aberto quando um bónus é cancelado, expira ou chega a zero, a parte de quaisquer ganhos posteriores que provenha de fundos de bónus é removida quando a aposta é liquidada. A parte que provenha do seu saldo em numerário é-lhe paga como numerário.

12. Bónus de primeiro depósito

12.1. O bónus de primeiro depósito só é oferecido enquanto as tabelas em tempo real indicarem que está atualmente a ser oferecido.

12.2. Está disponível uma vez por jogador.

12.3. Só conta o seu primeiro depósito no Serviço, independentemente do método de depósito utilizado. Um depósito qualifica-se quando lhe é creditado em USDT e é, pelo menos, o mínimo indicado nas tabelas em tempo real. Se o seu primeiro depósito não se qualificar, um depósito posterior também não se qualifica.

12.4. O bónus é a percentagem do seu depósito indicada nas tabelas em tempo real, arredondada por defeito para Loads inteiros, até ao máximo indicado nas tabelas em tempo real.

12.5. O bónus é creditado automaticamente após a confirmação do seu depósito. O seu multiplicador de aposta e período de validade são os indicados nas tabelas em tempo real para o tipo de bónus

de primeiro depósito.

12.6. Aplicam-se-lhe as secções 10.3, 10.4 e 11.

13. Prémios de torneio e prémios semanais

13.1. Um prémio de torneio semanal pode ter uma componente em dinheiro, uma componente de bónus, ou ambas.

13.2. A componente de bónus é um bónus nos termos destes Termos de Bónus. O seu multiplicador de aposta e o seu prazo de validade são

os que constam das tabelas em tempo real para o respetivo tipo de bónus.

13.3. A componente em dinheiro é dinheiro. Não está sujeita a qualquer requisito de aposta. Só é paga depois de um membro

da nossa equipa a aprovar e apenas se a sua identidade tiver sido verificada. Se não tiver sido verificada, abrimos um processo de verificação.

13.4. Os prémios de campeão semanal e de ciclo só são pagos depois de aprovados por um membro da nossa equipa.

13.5. Analisamos os prémios de recompensa ("bounty") nos casos em que um jogador da equipa vencedora e um jogador da outra equipa

usaram o mesmo endereço IP de início de sessão nos 30 dias anteriores. Ambas as componentes desse prémio ficam retidas até

decisão de um membro da nossa equipa.

13.6. A secção 14 aplica-se a ambas as componentes de um prémio de torneio.

14. Jurisdições restritas

14.1. Se o seu país de registo ou o seu país atual for um país em que restringimos estas funcionalidades nos termos dos T&C, não pode reclamar um bónus de boas-vindas, um código promocional, um prémio diário de sequência, um prémio

de nível, uma caixa gratuita, uma atribuição de bónus pendente, rakeback ou um prémio de torneio. Pode continuar a iniciar sessão

e a levantar o seu saldo em dinheiro.

15. Fraude, abuso e os nossos direitos

15.1. Fraude e suspensões de segurança. Enquanto a sua conta estiver sob uma suspensão por fraude ou segurança, não

creditamos bónus nem pagamos rakeback.

15.2. Abuso. Os bónus destinam-se a jogo genuíno. Podemos recusar um bónus, ou remover a totalidade ou parte de um

bónus, se tivermos motivos razoáveis para acreditar que:

- (a) você, ou alguém a agir em conjunto consigo, utilizou mais do que uma conta, ou partilhou ou conluuiu, para obter ou cumprir os requisitos de um bónus;

- (b) o bónus foi obtido ou cumprido através de fraude ou de uma violação dos T&C; ou
- (c) o bónus foi creditado por erro.

15.3. Quando removemos um bónus nos termos da secção 15.2, removemo-lo apenas do seu saldo de bónus. Não o

retiramos do seu saldo em dinheiro. Registamos o motivo.

15.4. Encerramento da conta. Se a sua conta for encerrada, qualquer bónus ativo é perdido.

15.5. Esta secção não limita os nossos direitos nos termos dos T&C.

16. Alterações às tabelas em tempo real

16.1. Podemos alterar os valores das tabelas em tempo real a qualquer momento. Cada alteração aplica-se a partir do momento

em que é feita. As secções 3.3, 4.2 e 6.4 estabelecem quais os valores que se mantêm fixos para um bónus que já

detenha. O limite máximo por aposta não é fixo (secção 6.5).

17. Rakeback

17.1. O rakeback é dinheiro, não um bónus. O rakeback é pago para o seu saldo em dinheiro. Não está sujeito a

qualquer requisito de aposta e pode levantá-lo. Nunca é adicionado a um bónus.

17.2. Nós ativamo-lo e desativamo-lo. O rakeback só se acumula enquanto o oferecemos. As tabelas em tempo real mostram

se está atualmente a ser oferecido.

17.3. Apenas apostas com dinheiro real.

- (a) O rakeback só se acumula sobre apostas com dinheiro real, ou seja, apostas pagas a partir do seu saldo em dinheiro.
- (b) A parte de uma aposta paga com fundos de bónus nunca gera rakeback.
- (c) Uma aposta paga parcialmente com fundos de bónus pode não gerar qualquer rakeback.

17.4. Que produtos contam. O rakeback acumula-se sobre apostas com dinheiro real em jogos de casino e em

Reloader Originals. Outros produtos, incluindo o livro de apostas desportivas, caixas, batalhas de caixas, previsões e

Pick'Ems, não geram rakeback.

17.5. Taxa. As tabelas em tempo real mostram como o rakeback é calculado e a respetiva taxa. Quando a taxa

depende do seu nível de jogador, aplica-se a taxa correspondente ao seu nível no momento de cada aposta, e um

nível sem taxa associada não gera nada. O rakeback é calculado para cada aposta em Loads inteiros, arredondado

por defeito.

17.6. Ciclos. O rakeback é acumulado em ciclos. As tabelas em tempo real mostram a duração do ciclo. Pode

reclamar um ciclo depois de este terminar.

17.7. Reclamação. Reclama o rakeback a partir da sua carteira, um ciclo de cada vez. Para cada ciclo:

- (a) o montante que pode reclamar está limitado à taxa mais elevada constante das tabelas em tempo real aplicada ao montante em dinheiro real sobre o qual o rakeback é calculado, conforme registado para esse ciclo;
- (b) se as tabelas em tempo real indicarem um máximo por ciclo, recebe no máximo esse montante e o restante rakeback desse ciclo é perdido;
- (c) se as tabelas em tempo real indicarem um montante mínimo de apostas com dinheiro real por ciclo, um ciclo abaixo desse valor não pode ser reclamado;
- (d) não pode ser feita uma reclamação abaixo do valor mínimo de reclamação indicado nas tabelas em tempo real; e
- (e) se as tabelas em tempo real indicarem um prazo de validade para rakeback não reclamado, o rakeback que permaneça por reclamar durante mais tempo do que esse prazo deixa de poder ser reclamado.

17.8. Depois de o desativarmos. Se deixarmos de oferecer rakeback, não se acumula novo rakeback. Os ciclos

que já tenham terminado permanecem reclamáveis, salvo se suspendermos todas as reclamações de rakeback.

17.9. Quem não pode receber rakeback.

- (a) As contas internas e de pessoal não geram rakeback.
- (b) Não pode reclamar rakeback a partir de uma jurisdição restrita (secção 14).
- (c) Não pagamos rakeback enquanto a sua conta estiver sob uma suspensão por fraude ou segurança (secção 15.1).