

Umowa o współpracy

Reloader.gg

Live published version · Effective 2026-10-16 · generated 2026-10-28 · machine translation (pl)

This is a copy of the currently published document. It is not a signed record.

Niniejsza Umowa Sojuszu („Umowa”) zostaje zawarta między Limitless MEA FZ-LLC, operatorem Reloaded.gg („Reloader”), a osobą, która tworzy lub prowadzi Sojusz na Reloaded.gg („Właściciel Sojuszu”). Tworząc lub prowadząc Sojusz, Właściciel Sojuszu akceptuje niniejszą Umowę w uzupełnieniu do Regulaminu (/legal/terms-and-conditions).

1. Strony i struktura

1.1 WG Project Ltd, spółka zarejestrowana na Anjouan, Unia Komorów, pod numerem rejestracyjnym 15853, posiada licencję hazardową Anjouan ALSI-202506004-FI1.

1.2 Reloaded.gg jest obsługiwany przez Reloaded na podstawie tej licencji. Reloaded jest jedynym operatorem Reloaded.gg wobec graczy i wobec organu regulacyjnego.

1.3 Sojusz to marka społecznościowa na Reloaded.gg, posiadająca własną nazwę, oznaczenia oraz przestrzenie społecznościowe. Właściciel Sojuszu jest właścicielem własnej marki Sojuszu. W odniesieniu do Sojuszu i Reloaded.gg, Właściciel Sojuszu działa wyłącznie jako niezależny partner marketingowy i społecznościowy Reloaded. Właściciel Sojuszu nie jest operatorem Reloaded.gg i nie posiada, nie korzysta ani nie działa na podstawie żadnej licencji hazardowej.

2. Poziomy Sojusz

Sojusze awansują przez kolejne poziomy w oparciu o aktywność. Poziom wpływa na procentowy udział w przychodach, jaki Właściciel Sojuszu zarabia od Net Gaming Revenue („NGR”) przypisanego do Sojuszu. Progi poziomów oraz procenty są publikowane na Reloaded.gg i mogą być okresowo zmieniane z odpowiednim wyprzedzeniem.

3. Postępowanie marketingowe

3.1 Przestrzeganie niniejszej sekcji jest warunkiem uprawnienia Właściciela Sojuszu do udziału w przychodach na podstawie sekcji 5. Nie jest to obowiązek prowadzenia Sojuszu, Reloaded.gg ani jakiegokolwiek usługi hazardowej. Promując Sojusz lub Reloaded.gg, Właściciel Sojuszu będzie:

- Nie promować Sojuszu ani Reloaded.gg wśród osób niepełnoletnich ani osób znajdujących się w jurysdykcji, w której Reloaded.gg nie jest oferowany;
- Stosować wyłącznie twierdzenia marketingowe, które są prawdziwe i poparte dowodami;
- Nie nakłaniać, nie zachęcać ani nie ułatwiać oszustw, zakładania wielu kont, gry z wykorzystaniem botów, nadużywania bonusów ani obchodzenia sankcji, ograniczeń jurysdykcyjnych lub kontroli KYC;
- Korzystać z zasobów marki Reloaded wyłącznie w sposób dozwolony przez wytyczne dotyczące marki Reloaded.

3.2 Jeśli Właściciel Sojuszu naruszy postanowienia sekcji 3.1, Właściciel Sojuszu traci udział w przychodach za każdy okres rozliczeniowy, w którym naruszenie miało miejsce, a Reloaded może rozwiązać niniejszą Umowę na podstawie sekcji 13. Udział w przychodach za okresy rozliczeniowe, których naruszenie nie dotyczyło, nie przepada.

4. Obowiązki Reloaded

4.1 Reloader ponosi wyłączną odpowiedzialność za funkcjonowanie Reloader.gg, w tym: konta graczy; portfele i środki graczy; wpłaty i wypłaty; kontrole KYC i AML; odpowiedzialną grę; bonusy; wyniki gier i uczciwość gier; wsparcie dla graczy; moderację czatu; oraz zgodność z przepisami prawa (łącznie „Obowiązki Operatora”).

4.2 Właściciel Sojuszu nie ponosi żadnej odpowiedzialności za żaden z Obowiązków Operatora.

4.3 Reloader będzie również:

- Zapewniać Sojuszowi funkcje i usługi opisane w opublikowanej dokumentacji Reloader;
- Obliczać i wypłacać właściwy udział w przychodach od NGR przypisanego do Sojuszu, zgodnie z sekcją 5;
- Zapewniać Właścicielowi Sojuszu odpowiednie wsparcie operacyjne.

5. Udział w przychodach

Udział w przychodach jest obliczany na podstawie NGR przypisanego do Sojuszu w danym okresie rozliczeniowym. Obowiązujący procent jest ustalany na podstawie poziomu Sojuszu na koniec okresu. Częstotliwość płatności, minimalne progi wypłat oraz waluta rozliczeniowa są publikowane na Reloader.gg w momencie dokonywania płatności.

Udział w przychodach nigdy nie może być ujemny:

- Jeśli NGR przypisany do Sojuszu w danym okresie rozliczeniowym wynosi zero lub jest ujemny, udział w przychodach za ten okres wynosi zero.
- Ujemny NGR w jednym okresie rozliczeniowym nie jest przenoszony na kolejne okresy rozliczeniowe i nie pomniejsza udziału w przychodach za żaden kolejny okres rozliczeniowy.
- Właściciel Sojuszu nigdy nie jest zobowiązany do zapłaty Reloader jakiegokolwiek kwoty wynikającej z ujemnego NGR.

Reloader może dokonać potrącenia kwot należnych Właścicielowi Sojuszu wyłącznie w odniesieniu do zobowiązań Właściciela Sojuszu wobec Reloader wynikających z naruszenia niniejszej Umowy, obciążeń zwrotnych lub oszustw przypisanych do Sojuszu, lub kwot wcześniej nadpłaconych Właścicielowi Sojuszu. Żadne potrącenie nie ma zastosowania w odniesieniu do ujemnego NGR.

6. Relacja między stronami

6.1 Reloader i Właściciel Sojuszu są stronami niezależnymi. Żadne postanowienie niniejszej Umowy nie tworzy stosunku przedstawicielstwa, spółki osobowej ani wspólnego przedsięwzięcia między nimi.

6.2 Właściciel Sojuszu nie posiada uprawnień do zaciągania zobowiązań w imieniu Reloader ani do podejmowania żadnych zobowiązań w imieniu Reloader.

6.3 Właściciel Sojuszu nie posiada żadnych środków graczy i nie podejmuje żadnych decyzji dotyczących gier, bonusów ani płatności. Właściciel Sojuszu nie posiada żadnych obowiązków operacyjnych ani regulacyjnych w odniesieniu do Reloader.gg.

6.4 Gracze zawierają umowę z Reloader oraz posiadaczem licencji zgodnie z Regulaminem (/legal/terms-and-conditions). Między graczem a Właścicielem Sojuszu nie powstaje żadna umowa dotycząca usług hazardowych.

7. Narzędzia Sojuszu

7.1 Panel administracyjny Sojuszu udostępnia Właścicielowi Sojuszu narzędzia promocyjne i społecznościowe, w tym bonusy i pulę nagród, wiadomości bezpośrednie, treści niestandardowe oraz narzędzia czatu. Narzędzia te są udostępniane wyłącznie w celach promocyjnych i społecznościowych.

7.2 Wszystko, co zostaje zainicjowane za pomocą tych narzędzi, jest realizowane przez Reloader, na podstawie własnych mechanizmów kontrolnych Reloader. Bonus lub pula nagród utworzona za pomocą panelu administracyjnego Sojuszu stanowi bonus Reloader, przyznawany i regulowany przez Reloader.

7.3 Właściciel Sojuszu może moderować własne przestrzenie Sojuszu za pomocą udostępnionych narzędzi, jednak nie ma takiego obowiązku. Reloader zachowuje ostateczną władzę nad moderacją na Reloader.gg, w tym w przestrzeniach Sojuszu.

8. Marka i własność intelektualna

Właściciel Sojuszu zachowuje wszystkie prawa do własnych zasobów marki. Właściciel Sojuszu udziela Reloader ogólnosiwiatowej, nieodpłatnej, niewyłącznej licencji na wyświetlanie zasobów Sojuszu na Reloader.gg oraz w powiązanych komunikatach wyłącznie w celu prowadzenia i promowania Reloader.gg. Reloader zachowuje wszystkie prawa do własnych zasobów marki i udziela Właścicielowi Sojuszu ograniczonej, odwołalnej licencji na ich wykorzystywanie zgodnie z wytycznymi dotyczącymi marki.

9. Dane graczy

9.1 Reloader jest administratorem danych osobowych graczy, zgodnie z opisem w Polityce Prywatności (/legal/privacy-policy).

9.2 Właściciel Sojuszu może wykorzystywać dane graczy widoczne w panelu administracyjnym Sojuszu wyłącznie do celów społecznościowych i marketingowych Sojuszu oraz wyłącznie zgodnie z Polityką Prywatności.

10. Poufność

Każda ze stron zobowiązuje się zachować w poufności informacje poufne ujawnione przez drugą stronę i wykorzystywać je wyłącznie do celów związanych z niniejszą Umową. Obowiązek ten pozostaje w mocy po rozwiązaniu Umowy.

11. Ograniczenie odpowiedzialności

W najszerszym zakresie dozwolonym przez obowiązujące prawo żadna ze stron nie ponosi odpowiedzialności wobec drugiej strony za szkody pośrednie, następne, przypadkowe lub o charakterze karnym. Łączna odpowiedzialność każdej ze stron wobec drugiej strony na podstawie niniejszej Umowy nie przekroczy łącznej kwoty udziału w przychodach wypłaconej Właścicielowi Sojuszu w ciągu sześciu miesięcy poprzedzających zdarzenie będące podstawą roszczenia. Ograniczenia określone w niniejszej sekcji nie mają zastosowania do sekcji 12.

12. Odszkodowanie

12.1 Reloader zabezpieczy Właściciela Sojuszu przed roszczeniami wniesionymi przez gracza, organ regulacyjny lub dostawcę usług płatniczych, oraz przed wynikającymi z nich stratami, kosztami i uzasadnionymi kosztami obsługi prawnej, w zakresie, w jakim roszczenie wynika z któregośkolwiek z Obowiązków Operatora opisanych w sekcji 4.1.

12.2 Właściciel Sojuszu zabezpieczy Reloader przed takimi roszczeniami wyłącznie w zakresie, w jakim wynikają one z naruszenia przez Właściciela Sojuszu postanowień sekcji 3 (Postępowanie marketingowe). Właściciel Sojuszu nie udziela żadnego innego zabezpieczenia na podstawie niniejszej Umowy.

12.3 Strona dochodząca zabezpieczenia niezwłocznie powiadomi drugą stronę o roszczeniu i zapewni odpowiednią współpracę przy jego obronie.

13. Rozwiązanie Umowy

Każda ze stron może rozwiązać niniejszą Umowę za pisemnym powiadomieniem drugiej strony. Reloader może rozwiązać Umowę ze skutkiem natychmiastowym w przypadku istotnego naruszenia, w tym naruszenia sekcji 3.

Po rozwiązaniu Umowy:

- Sojusz zostanie usunięty z listy na Reloader.gg;
- Wszelki zarobiony, a jeszcze niewypłacony udział w przychodach zostanie rozliczony zgodnie z sekcją 5, z zastrzeżeniem sekcji 3.2 oraz potrąceń dozwolonych na podstawie sekcji 5;
- Zobowiązania, które ze względu na swój charakter powinny pozostać w mocy (w tym sekcje 3.2, 9, 10, 11 i 12), pozostają w mocy.

14. Rozstrzyganie sporów

Strony zgadzają się najpierw podjąć próbę nieformalnego rozwiązania sporów poprzez kontakt pod adresem info@reloader.gg. Jeśli nieformalne rozwiązanie nie powiedzie się, spory będą rozstrzygane zgodnie z sekcją 15.

15. Prawo właściwe i jurysdykcja

Niniejsza Umowa podlega prawu Zjednoczonych Emiratów Arabskich (ZEA). Strony poddają się wyłącznej jurysdykcji właściwych sądów Zjednoczonych Emiratów Arabskich (ZEA), bez uszczerbku dla jakichkolwiek bezwzględnie obowiązujących praw.

16. Zmiany

Reloader może zmienić niniejszą Umowę za 30-dniowym powiadomieniem Właściciela Sojuszu. Dalsze prowadzenie Sojuszu po dacie wejścia w życie zmiany stanowi akceptację zmienionej Umowy.

17. Kontakt

Pytania dotyczące niniejszej Umowy można kierować na adres info@reloader.gg.